

**ORDRE de JEU des
FOURSOMES**

COUPE GENTLEMEN



Les équipes doivent être inscrites dans l'ordre croissant de la somme arrondie des index comme figurant sur la feuille de composition d'équipe. A somme arrondie des index égale, le Capitaine a le choix de l'ordre de ses équipes.

QUALIFICATION

¼ FINALE

1/2 FINALE

FINALE

CLUB

TOTAL des INDEX

FOURSOME N° 1

<input type="text"/>	I	INDEX :
<input type="text"/>		INDEX :

FOURSOME N° 2

<input type="text"/>		INDEX :
<input type="text"/>		INDEX :

FOURSOME N° 3

<input type="text"/>		INDEX :
<input type="text"/>		INDEX :

NOM et SIGNATURE du CAPITAINE

**ORDRE de JEU des
SIMPLES**

COUPE GENTLEMEN



Les joueurs doivent être inscrits dans l'ordre croissant des index arrondis comme figurant sur la fiche de composition d'équipe. A index arrondi égal, le Capitaine a le choix de l'ordre de ses équipiers.

QUALIFICATION

¼ FINALE

1/2 FINALE

FINALE

CLUB

TOTAL des INDEX

SIMPLE N° 1

Index :

SIMPLE N° 2

Index :

SIMPLE N° 3

Index :

SIMPLE N° 4

Index :

SIMPLE N° 5

Index :

SIMPLE N° 6

Index :

DATE, NOM et SIGNATURE du CAPITAINE